

ISTRUZIONI DI REGATA

20 giugno 2010

xkite a.s.d. – loc. Acquafresca di Brenzone (VR)

Queste regate di allenamento sono nate con lo scopo di avvicinare gradualmente al mondo delle competizioni anche chi fino ad ora ha praticato kiteboard solo come free rider. Lo scopo della manifestazione vuol quindi essere quello di divertirsi accrescendo la propria esperienza e imparando a conoscere il regolamento di regata, gli aspetti tecnici e quelli strategici di una gara. Pertanto, anche se il Bando e le presenti Istruzioni di Regata si rifanno integralmente a quanto previsto dal Regolamento di Regata ISAF-EKCR-FISN, il Comitato Organizzatore e il Comitato di Regata invitano i partecipanti a condividere uno spirito che vuole essere soprattutto amichevole e costruttivo, e a voler dare un'interpretazione della regata basata più sul divertimento e sul "fair play" che sulla rigida applicazione delle regole.

1.REGOLAMENTI

La regata si svolgerà secondo i seguenti regolamenti:

a.le Regole di Regata della ISAF (RRS), comprese le regole sperimentali per le competizioni di kiteboard recepite dalla FISN (EKCR-FISN)

b.il Bando di Regata e le presenti Istruzioni di Regata.

Non saranno in vigore prescrizioni dell'autorità nazionale.

2.FORMATO

La regata si svolgerà secondo la formula a percorso – race. I concorrenti gareggeranno insieme, ma verranno stilate classifiche separate per chi utilizza tavole race o tavole bidirezionali, e per le diverse categorie di età e sesso se si raggiungerà un minimo di 8 partecipanti per categoria.

3.COMUNICATI

I comunicati verranno esposti all'albo ufficiale posto presso l'ufficio del Comitato Organizzatore, presso il centro sportivo Acquafresca di Brenzone.

4.MODIFICHE ALLE ISTRUZIONI DI REGATA

Ogni eventuale modifica alle istruzioni di regata sarà esposta all'albo almeno due ore prima del momento in cui avrà effetto, ad eccezione di qualunque modifica al programma delle regate, che verrà esposta prima delle 20.00 del giorno precedente a quello in cui avrà effetto.

5.SEGNALI A TERRA

Le segnalazioni fatte a terra verranno esposte sul molo del Centro Sportivo Acquafresca

In caso di differimento delle regate rispetto all'orario previsto, verrà esposto il pennello dell'Intelligenza, accompagnato da un segnale acustico. Il segnale di avviso verrà dato non meno di 30 minuti dopo che sarà ammainato il pennello dell'Intelligenza.

6.SEGNALI IN ACQUA

I segnali in acqua verranno esposti sulla barca del Comitato (Katapulta)

7.PROGRAMMA DELLE REGATE

Potranno essere disputate da una a quattro 4 prove, a discrezione del Comitato di Regata. Il segnale di avviso della prima regata della giornata sarà dato alle 08.30. Se sarà possibile concludere almeno una prova la mattina, non verranno dati segnali di partenza oltre le ore 12.00. Se non fosse possibile disputare nessuna prova la mattina, le regate verranno differite al

pomeriggio. In questo caso non verranno dati segnali di partenza oltre le ore 17. La regata è valida anche con una sola prova disputata.

8.AREA DI REGATA, PERCORSO, BOE

Nell'allegato è indicato il percorso, compreso l'ordine e il lato nel quale le boe devono essere lasciate. La linea di partenza è costituita tra la barca del Comitato (Katapulta) e la boa 3. Le boe 1 e 2 e 3 sono costituite da boe galleggianti cilindriche di colore giallo o arancione. La boa 3 delimita anche la linea di partenza. La linea di arrivo è costituita tra la barca del Comitato e la boa di arrivo, costituita da un galleggiante con bandiera posto poppavia alla barca stessa.

La barca del Comitato può utilizzare il motore per mantenere la posizione.

Una barca del comitato di regata portante la bandiera M può sostituire una boa ai sensi della regola 34 delle RRS.

9.PROCEDURE DI PARTENZA

La procedura di partenza avverrà con i seguenti segnali::

Segnale	Bandiere e suoni	Tempo mancante alla partenza
Attenzione	Issata Bandiera Bianca 1 suono	3 minuti
Avviso	Issata Bandiera Rossa 1 suono	2 minuti
Preparatorio	Issata Bandiera Gialla 1 suono	1 minuto
Partenza	Issata Bandiera Verde 1 suono	0 secondi

Un concorrente che non parte entro 5 minuti dal segnale verrà classificato DNS – Did Not Started – non partito.

10.RICHIAMI INDIVIDUALI E GENERALI

Se al segnale di partenza il Comitato di Regata individuasse uno o più concorrenti che si trovano già al di là della linea di partenza, dalla parte del percorso, verrà issata la lettera X accompagnata da un suono (richiamo individuale): i concorrenti di cui sopra dovranno riportarsi nell'area di pre-partenza, passando esternamente alla linea di partenza, e ripartire. La bandiera rimarrà esposta 4 minuti o finché tutti i concorrenti di cui sopra si siano riportati nel lato di pre-partenza riattraversando la linea di partenza o una sua estensione.

Se il comitato di Regata non è in grado di identificare i concorrenti che si trovano al di là della linea di partenza al momento del segnale di partenza, verrà issato il primo ripetitore accompagnato da due segnali acustici (richiamo generale). Un minuto dopo l'ammaino del primo ripetitore verrà iniziata una nuova procedura di partenza.

11. SISTEMA DI PENALIZZAZIONE

Per infrazioni alla parte 2 delle RRS (quando i kiteboards si incontrano) è in vigore il sistema di penalizzazione di cui alla regola 44 delle RRS (penalità sul punteggio). I concorrenti che decidono di prendere una penalità a norma della regola 44 devono avvisare l'altro concorrente e il Comitato di Regata e riempire un apposito modulo nell'ufficio di regata entro il tempo limite per le proteste.

12.TEMPO LIMITE

Le prove avranno una durata di circa 30 minuti. I concorrenti che non sono ancora arrivati dopo 10 minuti dall'arrivo del primo classificato saranno classificate DNF – Did Not Finish. Se nessun

concorrente avrà tagliato l'arrivo entro 50 minuti dalla partenza il Comitato potrà annullare la regata.

13.PROTESTE E RICHIESTE DI RIPARAZIONE

I concorrenti che intendono formulare una protesta devono informarne il Comitato appena dopo l'arrivo della regata in questione. I moduli di protesta sono disponibili all'ufficio di regata. Le proteste devono essere depositate entro il tempo limite per le proteste, che è fissato in 2 ore dopo l'arrivo dell'ultimo concorrente dell'ultima regata.

30 minuti dopo il tempo limite per le proteste sarà esposto un comunicato per informare i concorrenti delle udienze nelle quali sono parti o nominati come testimoni.

14. PUNTEGGIO

Sarà utilizzato il Sistema di punteggio minimo, con un punto al primo classificato, 2 punti al secondo, ecc. La regata sarà valida anche con una sola prova disputata. Se venissero disputate 4 prove verrà applicato lo scarto del peggior risultato.

15. BARCHE APPOGGIO

Eventuali barche di appoggio di allenatori e altro personale di supporto devono stare fuori dell'area di regata dal momento del segnale preparatorio fino a quando tutti i concorrenti siano arrivati o fino a quando il Comitato di Regata abbia segnalato un differimento o un annullamento.

16.PREMI

La regata fa parte di un circuito che prevede la premiazione finale sul totale delle tappe disputate. Sono comunque previsti premi di giornata ai primi classificati delle due categorie (tavole race e tavole bidirezionali).

17.RINUNCIA A RESPONSABILITA'

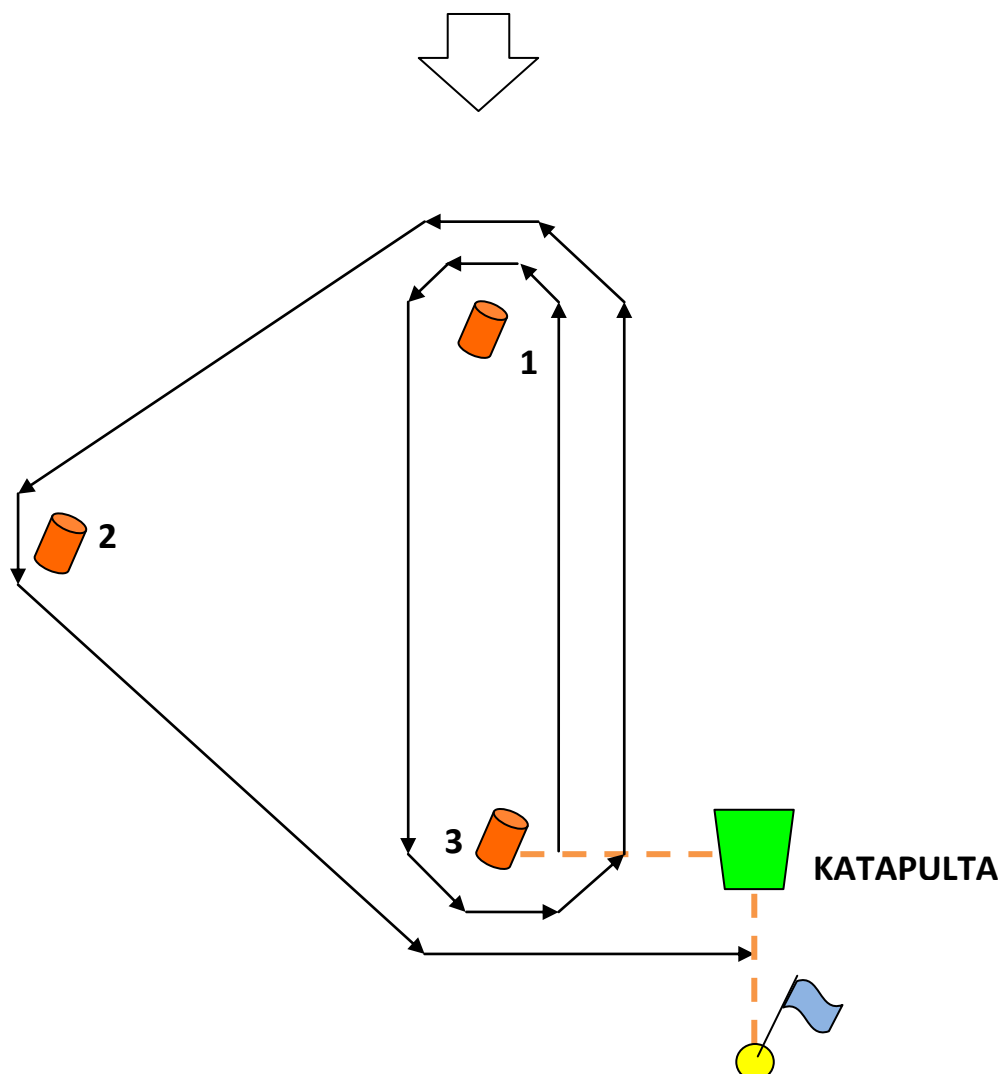
I concorrenti prendono parte alla regata a loro rischio. Vedi la regola 4, Decisione di partecipare alla Regata. L'autorità organizzatrice non assume alcuna responsabilità per danni materiali o infortuni alle persone o per morte subiti in conseguenza con la regata o prima, durante o dopo.

18.ASSICURAZIONE

Ogni concorrente deve essere coperto da una valida assicurazione per responsabilità verso terzi. Tale copertura assicurativa è compresa nel tesseramento FISN.

PERCORSO: Partenza – 1 – 3 – 1 – 2 – 3 – Arrivo

Le boe 1, 2 e 3 vanno lasciate a sinistra



PROCEDURE DI PARTENZA

Segnale	Bandiere e suoni	Tempo
Attenzione	Issata Bandiera Bianca 1 suono	- 3 minuti
Avviso	Issata Bandiera Rossa 1 suono	- 2 minuti
Preparatorio	Issata Bandiera Gialla 1 suono	- 1 minuto
Partenza	Issata Bandiera Verde 1 suono	0 secondi